**Questions pour le cahier des charges**

**Jeu :**

* **Quelle version de Ruby/GTK doit-on utiliser?**
  + **Comme on veut**
* **Sur quel système d’exploitation doit-il être utiliser?**
  + **Portable au maximum(min linux et max )**
  + **Détaillé procédure d’installation**
* **Quels sont les utilisateurs de cette application?**
  + **Pas de profil d’utilisateur**
* **Quelle taille par défaut? (5x5,10x10…)**
  + **Pas de taille par default pas d’épacer un 25x25**
  + **En dessous des 10x10**
* **Doit-on ajouter des niveaux de difficultés? Quelles sont les caractéristiques par niveaux? (Taille de la grille différente….)**
  + **Notion de difficulté obligatoire**
  + **Pouvoir classé les grille par niveau de difficulté**
* **Quelle gestion des bases de données? (Locale ou non)**
  + **Local**
* **Comment organiser l’interface? (Couleurs, barres de menus, pattern....)**
* **L’utilisateur a t-il le droit de créer sa propre grille?**
* **L’utilisateur doit-il pouvoir sauvegarder sa partie?**
* **Doit-on ajouter un timer ou un chrono ou les deux? un leaderboard? Un système de compétition?**
* **Doit-on utiliser des modes de jeu (mode entraînement, mode compétition…)**
  + **Oui a détaillé**
* **Peut-on affronter un autre joueur en même temps (premier qui finit gagne la partie)**
* **Quelle données doit on connaître sur les joueurs**

**Aide :**

* **Doit-on ajouter un didacticiel? Sous quelle forme?**
* **Peut-on utiliser différentes couleurs pour le picross ou une seule couleur?**
  + **Noir et blanc**
* **Peut-on barrer les valeurs une fois que les cases sont utilisées?**
* **Quelle gestion des erreurs mettre en place? Indiquer au joueur qu’il a fait une erreur ou attendre que le joueur demande au jeu si il a fait des erreurs**
* **Y’a t-il un nombre d’aide max possible?**
* **Quel type d’aide proposer? (Remplir une ligne/noircir une case/Clique sur une case entraîne la confirmation du jeu/indiquer une ligne à remplir…)**
* **Quel malus entraîne une aide?**
* **Peut-on utiliser un système d’achat d’aide. Le joueur gagne des points quand il réussit des parties lui permettant d’acheter des aides ensuite sur les prochains niveaux**

Couleur de case

Noir rempli

Croix vide

Blanche inconu

CouleurIdefinie hypothese

Timer dans le sens montant

Aide compte que sur la partie en cour penalise le scoor de la grille en cour.

Mode competition progressif avec palier

**Grille a solution unique**

Pas de mode création

Base de donné avec grille pas de génération de grille a partie d’image

Possibilité de sauvegarde dans tous les cas automatiquement

Pas de boutons sauvegarde

Possibilité de mode aventure grille en un serteint temps sans aide pour pouvoir passer a l’étape d ‘apres

Avec un objectif final

Système d’étoile sur les grille

5 grile par niveau avec 4 grille générale plus une grille de bosse

Avec boss ?

**Gestion de projet**

* **Trello avec sprints**
* **Google Drive**
* **Gestion du code avec Github**
* **Répartition des rôles :**

**Interface : Yuke et Théo**

**Base de données : Steven Dylan**

**Gestion de la grille : William et Mehdi**

**Gestion des scores : Florian et Olive**

**aides :TOUS**

**Dossier de conception/CDC : TOUS**

Différencier les chiffres qui sont placés et ceux qu'il reste à placer

Plusieurs niveaux

Proposer de poser des blocs noirs

Grilles avec images

Donner des techniques

Questions :

Pour qui est l'application?

Fonctionnalités principales/obligatoires

Contraintes (support...)

Doit-on ajouter un chrono? Un leaderboard? Permettre plusieurs joueurs?

Un design particulier a prendre en compte?

Projet :

Diviser l'équipe en 2 : 4 qui s'occupent de l'application en elle meme et 4 qui s'occupe des soluces

Trello

méthodes agiles (sprints)